

Trim-2002. Kft.
Székhely: 2049 Diósd, Jolán u. 11.
Telephely: 2049 Diósd, Petőfi S. u. 37.
Tel./fax: +36 23 382 141, Mobil: +36 70 335 1831
Web: www.trim.hu
E-mail: sales@trim.hu

TRIM JÁTÉKTÁR 2025

Kedves Partnerünk!

Munkája során bizonyára Ön is arra törekszik, hogy ügyfeleinek magasszínvonalú, egyedi szolgáltatásokat nyújtson és ezzel hosszútávon megtartsa őket. Azonban az állandó megújulás, a programok frissítése és a meglévő ügyfelek elkápráztatása egyre nehezebb feladat. Reményeink szerint ebbentudunk Önnek segíteni, munkatársaink szakmai hozzáértésével és saját eszközparkunkkal.

1999 óta foglalkozunk szabadidős eszközök bérbeadásával, a kapcsolódó programok szervezésével és lebonyolításával. 2001-től a piacvezető cégek között elsőként építettünk ki olyan eszközparkot, mely alkalmas komplett rendezvények (családi nap, partnertalálkozó, csapatépítés, egyéb céges és magán események) lebonyolítására. 2012-re több mint 250 különböző aktivitást felölelő játékparkot állítottunk össze, melynek minden eleme ÉMITÜV engedéllyel rendelkezik. 2017-ben, saját beruházásból megvalósult 800nm-es telephelyünk és 6 teherautóból álló logisztikai hátterünk lehetővé teszi, hogy megrendeléseket az ország egész területén – egyszerre többet is- vállaljunk.

Az elmúlt 16 év során – szakmai megrendelőinkkel együttműködve – több mint 5000 rendezvény lebonyolításában vettünk részt. A további sikeres együttműködés reményében!

Tisztelettel: Zsoldos István – ügyvezető

Tartalomjegyzék

| | |
|--|----|
| Újdonságok (19) | 3 |
| Party játékok (8) | 14 |
| Sportjátékok, technikai sportok (4) | 18 |
| Kiegészítő programok (21) | 20 |
| Színpadi programok (1) | 29 |
| Referenciák | 30 |

10 db nagy méretű elektromos roller, kiépített pályával

Gyerekek és felnőttek számára is használhatóak az eszközök, kizárólag a kijelölt helyszínen belül.
Betonos/aszfaltos terület előny, de nem elvárás.

Helyigény: 5-10 méter*10-20 méteres terület elegendő.
Teherbírás maximum 100 kg.

Ajánlott kor: 9-60 év

Helyigény: 10 x 20 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges

5 db nagy méretű elektromos roller, kiépített pályával

Gyerekek és felnőttek számára is használhatóak az eszközök, kizárólag a kijelölt helyszínen belül.
Betonos/aszfaltos terület előny, de nem elvárás.

5-10 méter*10-20 méteres terület elegendő.
Teherbírás maximum 100 kg.

Ajánlott kor: 10-60 év

Helyigény: 10 x 20 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges

Digitális Flipper - Digital Pinball

Éld át a klasszikus flipperélményt a modern technológiával! Ez a játék új szintre emeli a klasszikus flipperélményt, ötvözi a retro stílust a modern technológiával! Számos látványos pálya és játékmód közül lehet választani, így minden alkalomra izgalmas szórakozást biztosít. Az intuitív kezelőfelület egyszerűvé és gyorsan megtanulhatóvá teszi a játékot, így bármely korosztály számára élvezhető.

Ajánlott kor: 14-99 év

Helyigény: 2 x 1.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / direkt napfényben nem üzemel

Emelj kalapácsot az elméd erejével! - Thor's hammer

Ez az eszköz egy agyhullám-vezérelt játékunk, melyben Thor nehéz kalapácsát kell megemelnünk. A kalapácsot csak akkor lehet megmozdítani, ha a koncentrációnk elér egy előre beállított szintet.

A játék akár más eszközökkel is párosítható: pl. telefontöltést vagy ventilátort is el lehet indítani az elme erejével!

A fekete színű platformra egyedi branding készíthető.

1x1 m hely, sík talaj és sima fali konnektor a közelben. Szabadtér esetén fedés/sátor.

Ajánlott kor: 9-99 év

Helyigény: 1 x 1 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges

Gasztronómiai kaland a fenntarthatóságért - Próbátétel Interaktív

Csapatépítő Program

Fedezd fel, hogyan hat étkezésed a környezetedre egy élménydús, játékos programban! Ez a csapatépítő foglalkozás nem egy unalmas előadás, hanem egy valódi utazás a tudatos étkezés világába.

Hat izgalmas állomáson keresztül, munkatársaink vezetésével 9-42 fős csoportok fedezhetik fel a fenntartható étkezés és háztartás zöldítésének titkait.

A 1,5 órás program során a résztvevők nem csupán tanulnak, hanem aktívan részt is vesznek és kérdezhetnek. Olyan témák kerülnek terítékre, mint például a hazai superfoodok, a hazai szezonalitás, fenntartható menütervezés, komposztálás, húsfogyasztás, hazai halak, védjegyek, étkezéshez kapcsolódó hulladékkezelés.

Rugalmasak vagyunk: igény szerint több körben is megszervezzük a programot, így bármilyen csapat és helyszín bevonható a környezettudatos szemléletformálásba és akár az iroda kertjében is játszhatunk.

Ajánlott kor: 15-99 év

Helyigény: 5 x 5 m

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / direkt napfényben nem üzemel

Hologramos doboz - Hologram box

Holobox egy speciális fülke egy egyedi fejlesztésű 86"érintőképernyővel.

A "dobozban" a vendégek hologramként jelenhetnek meg és úgy láthatják magukat, mintha egy sci-fi filmből léptek volna elő!

A résztvevők hologramját egyedi Disney stílusú avatarokkal kombinálva videók és fotók is készíthetők, amelyeket azonnal megoszthatnak QR-kóddal, vagy akár helyben ki is nyomtathatják őket.

A képeken és videókon bármilyen logo/keret/üzenet feltüntethető.

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 3 x 1.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel / WIFI szükséges

Kisállatsimogató - egzotikus állatokkal - BOSZORKÁNY TANYA - max. 6

órában

Egy igazi Boszorkány tanyára invitáljuk a vendégeket, ahol egzotikus, kicsit bizarr állatokkal találkozhatnak: kígyó, béka, bagoly, fekete kakas, fekete kecske stb..

Hogy fokozzuk a misztikus hangulatot, a programhoz illeszkedő pavilont és jelmezes boszorkányt is biztosítunk.

A program helyszínének a kiválasztásánál vegyék figyelembe, hogy az állatoknak nagyobb tér szükséges és akár kellemetlen illatuk is lehet. A legjobb a füves, murvás, esetleg homokos felület.

Ajánlott kor: 5-60 év

Helyigény: 8 x 8 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / nem szállítható lépcsőn / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / rázkódásra érzékeny / nagyméretű teherautóval vagy utánfutóval szállítható

Kisállatsimogató - házi kedvencek dédelgetése - max. 6 órában

Háziállat simogató - simogatható aranyos kedvencek: póniló, kecske, tengeri malac, kacsák, hörcsögök stb...
1 fő állatfelügyelő moderátor + 1 db stílusos árnyékoló pavilon a csomag része.

A program helyszínének a kiválasztásánál vegyék figyelembe, hogy az állatoknak nagyobb tér szükséges és akár kellemetlen illatuk is lehet. A legjobb a füves, murvás, esetleg homokos felület.

Ajánlott kor: 5-60 év

Helyigény: 8 x 8 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / nem szállítható lépcsőn / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / nagyméretű teherautóval vagy utánfutóval szállítható

Középkori mesterségek ünnepe! - Ismerkedj meg régi mesterségekkel! -

max. 6 órában - 1 mesterség

Középkori mesterség bemutatók, foglalkoztatók - Ezen a programon az alábbi mesterségek bemutatóiból lehet választani:

Papírmerítés, Kötélverés, Gyertyamártás, Nemezelés, Rökkázás, Bőrművesség, Gyógyfüves

Minden mester korabeli jelmezbe öltözik és stílusos középkori árnyékoló sátor, vagy pavilon védi a napfénytől munka közben.

A pavilonok, tevékenységek egymás mellé telepítve egy középkori vásár képét mutatják és füves, murvás vagy akár szilárd burkolatra is építhetők.

Az elkészült munkákat a látogatók hazavihetik.

Minden mesterségnek külön ára van. Többet is lehet választani, ezt a darabszámnál lehet jelölni. A bekérésnél a Megjegyzés rovatba jelezd kérlek, hogy melyik foglalkozás/ok érdekelne/nének.

Ajánlott kor: 5-99 év

Helyigény: 6 x 7 m

Áramigény: 230V~10A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / nem szállítható lépcsőn / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / nagyméretű teherautóval vagy utánfutóval szállítható

Lovagregény 2025-ben! - Középkori bajvívások gyerekeknek - max. 6 órában

Középkori bajvívások gyerekeknek - autentikus eszközökkel

A program tartalma:

- 1 db lovagsátor - kb. 10m x 10m kordonnal körülvéve
- 2 fő középkori lovagruhába beöltözött jelmezes moderátor
- játékok: Vívás szivacs replika fegyverekkel, mini katapult gyapjú gombócokkal, tasziga játék, fegyvermustra
- füves területre telepíthető

Ajánlott kor: 10-25 év

Helyigény: 14 x 14 m

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet

Lufifújás agyhullámokkal! - Brain balloon

Egy újabb agyhullámos játék!

Lufik felfújása agyhullámaink segítségével, ahol a levegő áramlását a gondolatunk erejével befolyásoljuk.

A fejpántok EEG segítségével mérik az agyi aktivitást, amit az eszköz átalakít és láthatóvá tesz. Akinek nagyobb lesz a lufija, az lesz a győztes. Mindezek mellett 3 ledfény jelzi a játékosok számára aktuális koncentrációjuk szintjét.

Ajánlott kor: 10-60 év

Helyigény: 2.5 x 2.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel

Nyomtasd ki saját magad 3D-ben! - Print me 3D

Itt a 3D portrényomtatás a rendezvényeken, amely lehetővé teszi, hogy percek alatt megkapd a saját kinyomtatott mini figurádat! Egy 3D szkener segítségével 1 perc alatt elkészül a digitális verzió, amit egy program továbbít a 3D nyomtatónak. 10-12 perc alatt elkészül az egyedi fej, amelyet egy előre legyártott testre helyezünk.

Az alapsomagban 2 db nyomtató van, de akár 4 vagy 6 nyomtatóval is tudunk készülni (2 db nyomtató 1 óra alatt kb. 10 db fejet tud kinyomtatni). Több színben is tudunk nyomtatni! A figurákat apróajándékdobozkába helyezzük, ami akár logózható is!

Igények: Egy nagyobb asztal és áramforrás. Szabadtér esetén fedés.

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 3 x 4 m

Áramigény: 230V~10A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet

Örületos kvízzjáték! - időtartam: 1-1,5 óra

A Kvízmester vicces kérdéseket és fejtörő feladványokat ad a csapatoknak, akik között nagyon éles harc kezdődik, vajon ki a leggyorsabb és kinek jó a válasza.

Felnőtteknek ajánljuk, akik saját okostelefont használva, többválasztós kérdésekre adnak válaszokat, amivel pontokat tudnak szerezni.

Beltéren vagy fedett helyen játszható egyénileg vagy csapatban:10-100 főig

A program hossza kb. 1-1,5 óra

Saját mobil telefon feltöltve és WIFI szükséges!

Ajánlott kor: 18-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / WIFI szükséges

Portré rajzoló robot - AI segítségével - Sketch robot

Az év egyik legnagyobb újdonsága, a mini robot, ami AI segítségével 30-50 mp alatt fénykép alapján készít vonalrajzokat!

A folyamat nem csak gyors, de nagyon látványos is, így minden tekintetet magára vonz.

A rajzolás menetét akár TV-re is tudjuk streamelni.

Az ár tartalmaz egy egyszerű logózott képkeret készítést is.

Igények: Egy asztal és sima fali konnektor. Szabadtér esetén fedés.

Ajánlott kor: 10-99 év

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel

Profi videók percek alatt - Glambot Lite

Glambot Lite egy 6 tengelyes szupergyors robotkarból, egy professzionális GoPro kamerából és egy kijelzőből áll, ahonnan az elkészült videókat a vendégek azonnal elküldhetik maguknak. A GoPro akár 4K-s lassított felvételeket is képes készíteni.

Az ajánlat tartalmaz egy egyszerű logózott képerket készítést a video köré és vicces kiegészítőket.

Igények: min. 3x3 m, sík talaj, 2,4 m belmagasság. Ezen kívül egy 230V konnektor és egy asztal, szabadterén porvédett sátor. 4G mobilhálózati lefedettség szükséges!

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel / WIFI szükséges

PS4/PS5 - Play Station 4 vagy 5 - PS KIOSK állványon 1 db

Playstation 4 vagy 5 játék egyedi designú PS KIOSK állványon 2 db kontroller az állványon
játékok: legújabb sport és egyéb játékokkal. FIFA vagy NBA bajnokság is bonyolítható, de bármi egyéb játék is beszerezhető hozzá.

A játékmenetet kollégánk teszi még szórakoztatóbbá.

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 20 x 20 m

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez

Selfie Swap az AI segítségével

A Selfie Swap az AI segítségével pillanatok alatt szerkeszti rá arcunkat egy kiválasztott karakter arcra helyére. A vendég kiválasztja galériánkból, hogy ki szeretne lenni, készül a fotó és nagyjából 5 mp és meg is van a végeredmény. Folyamatosan frissülő galériánk mellett akár egyedi karaktereket is be lehet állítani! (A beállított képek jogi hátteréért a megrendelő vállalja a felelősséget.)

A fotókat nyomtathatjuk és digitálisan is megoszthatjuk. A képekből slideshowt is tudunk vetíteni, ettől még látványosabb lesz az egész.

A kép kerete logózható.

FONTOS FELTÉTELEK!: Csak olyan helyen kivitelezhető, ahol van Telekom/Yettel 4G hálózat! Minimum 1x1 m és áramforrás, szabadtéren fedés/sátor szükséges.

Ajánlott kor: 8-99 év

Helyigény: 4 x 3 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / WIFI szükséges

Star Wars élmények mozgó szimulátorral, VR sisakkal

Virtuális valóság, amit a sisakban és a mozgó szimulátorban garantáltan átélsz!

Az űrcsaták élményét élvezve teljesen belemerülsz a Star Wars univerzumába.

Csodálatos látványvilág, zseniális effektek és a lézer fegyverek hangja rabul ejt.

Egyéni játék, ami kb. 2-3 percig tart.

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 2.5 x 2.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges

VR Kajak

VR élmény és valódi kajak párosítása! Vendégeink felfedezhetik bolygónk leglélegzetelállítóbb vízi tájait, vagy átélhetik a vadvízi evezés izgalmas kihívásait, mindezt egy felejthetetlen élmény keretében. Az aktivitáshoz TV-t is biztosítunk, amire kivetítjük a képet, így a várakozók sem unatkoznak. 2 szett esetén akár versenyezhetnek is a játékosok.

3x2 m hely és sima fal konnektor. Szabadtéren árnyék/fedés szükséges.

Ajánlott kor: 10-60 év

Helyigény: 3 x 2 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / direkt napfényben nem üzemel

AR greenbox fotózás - nyomtatás nélkül

Az interaktív fotóélmény. A csapat tagjai egyszerre fotósai és alanyai is a programnak. Hatalmas képernyő előtt változtatjuk karunk segítségével a rajtunk lévő virtuális 3D-s kiegészítőket (pl.: álarc, focilabda, kormánykerék, kalap, szemüveg és még rengeteg kiegészítő választható). Amikor elkészültünk az öltözködéssel, karunk mozdításával és a virtuális csúszka segítségével elindítjuk a visszaszámolást. 3..2..1.. és a kép elkészült. Greenbox technológiával tetszőleges háttérre helyezhetjük a szereplőket, legyen az tengerpart, város vagy egy céglogó. A csoportkép elküldhető email-ben.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:
- 1 db asztal

Ajánlott kor: 8-99 év

Helyigény: 2 x 3 x 2.5 m

Áramigény: 230V~12A

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / sötétben nem üzemelhet / WIFI szükséges

Karikatúra rajzoló

Egy igazán szórakoztató program az alkotó, a modell és a közönség számára is! A rajzok viccesek, vidámak, kedvesek és a közönség számára is szórakoztató, ahogy vonásról vonásra körvonalazódik a meggyőző az eredmény. Karikatúráinkat a humor és a báj jellemzi. A rajzokon logó, egyedi keret is feltüntethető.

Ajánlott kor: 10-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

Mozgószékes - hullámvasút szimulátor - VR sisakkal

Szemünk előtt egy VR szemüveggel, többféle hullámvasút élményt élhetünk át a mozgó szimulátorban, valódi gravitációs erőhatásokkal. Több irányú mozgásimitációs szimulátor VR sisakkal.

Bármilyen rendezvény kedvelt eszköze, csak bele kell ülni és élvezni a virtuális utazást.

1 fő játszhatja, 1 menet : 2-3 perc

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 2.5 x 2.5 m

Áramigény: 230V~16A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / csak emelőhátfallal szállítható

ÖKO-MAGIC BOX PROGRAM - Mobil szabadulódobozok - 4 db doboz, 3 óra

időtartam

Az izgalmas feladványokat tartalmazó, interaktív szabadulódobozokat kell több feladványon keresztül kinyitni. A dobozok a bennük rejlő kulcsmegoldások mentén tartalmilag egymásra is felfűzhetőek.

A tartalom a cég arculatára igazítható. Egyénileg és csapatban is végezhető.

A dobozok saját lábon állnak, kis helyigényűek.

Technikai részletek :2 - 3órás csapatépítő program vagy egész napos kiegészítő játék is lehet. Max. 100 főig ajánljuk.

Egyénileg vagy 4-6 fős csapatokkal játszható! Minden doboz más nehézségi szintű és más tartalommal bír! Egy dobozt kb.

15-20 perc kinyitni! A programot szakanimátor vezeti le.

Semmilyen berendezés vagy áramigény nem szükséges hozzá.

Ajánlott kor: 10-99 év

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

ÖKO- MAGIC BOX PROGRAM - Mobil szabadulódobozok - 6 db doboz, 3 óra

időtartam

Az izgalmas feladványokat tartalmazó, interaktív szabadulódobozokat kell több feladványon keresztül kinyitni. A dobozok a bennük rejlő kulcsmegoldások mentén tartalmilag egymásra is felfűzhetőek.

A tartalom a cég arculatára igazítható. Egyénileg és csapatban is végezhető.

A dobozok saját lábon állnak, kis helyigényűek.

Technikai részletek : 2 - 3órás csapatépítő program vagy egész napos kiegészítő játék is lehet. Max. 100 főig ajánljuk.

Egyénileg vagy 4-6 fős csapatokkal játszható! Minden doboz más nehézségi szintű és más tartalommal bír! Egy dobozt kb. 15-20 perc kinyitni! A programot szakanimátor vezeti le.

Semmilyen berendezés vagy áramigény nem szükséges hozzá.

Ajánlott kor: 10-99 év

Animátor igény: 3 fő, melyből az ár 3 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

Pörgős reflexjáték - Catch it

A Catch It egy pörgős reakciójáték, ahol a 10 db egymás után leeső rudat kell elkapni, mielőtt földet érne. A játékot több nehézségi szinten is lehet játszani. Akár bajnokság is bonyolítható belőle. Pörgős, látványos és nagyon szórakoztató játék!

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 1.5 x 1.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges

PS4/PS5 - Play Station 4/5 játékgép - TV-vel állványon

Playstation 4 vagy 5 játék

2 db kontroller

1 db TV 55" állványon

játékok: legújabb sport és egyéb játékokkal. FIFA vagy NBA bajnokság is bonyolítható, de bármi egyéb játék is beszerezhető hozzá.

A játékmenetet kollégánk teszi még szórakoztatóbbá.

Asztalt a játékkonzolnak, széket vagy kanapét a megrendelőnek kell biztosítania!

Ajánlott kor: 10-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez

Szerencsekerék

Szerencsekerekeink tökéletes promóciós tevékenységhez. Egyedi matrica gyártásával a cég profiljához szabjuk!

Ajánlott kor: 6-99 év

Helyigény: 2 x 2 x 2.2 m

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / esőben nem üzemelhet

Matrica méret: Átmérő: 100cm

15 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával

15 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával - max.6 órára. Gyerekeknek és felnőttek számára is megfelelő méretek.

Min. területigény: 10mx 15m

Ajánlott kor: 9-50 év

Helyigény: 10 x 15 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet

25 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával

25 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával - max.6 órára. Gyerekeknek és felnőttek számára is megfelelő méretek.

Min. területigény: 10mx 25m

Ajánlott kor: 9-50 év

Helyigény: 10 x 25 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet

5 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával

5 db lábbal hajható gokart + 250 db bójából ügyességi pályával
- max.6 órára
Gyerekeknek és felnőttek számára is megfelelő méretek.

Min. területigény: 10mx 10m

Ajánlott kor: 9-50 év

Helyigény: 10 x 10 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program / erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet

Kincsvadászat - Geocaching -130 főre

Az egyik legrégebbi csapatépítő játék a kincsvadászat, avagy a geocaching. Ebben a játékban a résztvevők rendszerint kisebb csoportokra osztva keresik a kincset, miközben egymással versengenek. Rendelkezésükre áll csapatonként egy-egy GPS készülék, egy vaktérkép és egy itiner. A program végén az a csapat győzedelmeskedik, amely ügyesebben navigált, hatékonyan szervezte a kincsek felkutatását és jó logikai sorrendben haladt az egyes pontok között.

Ajánlott kor: 12-99 év

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: outdoor program

Air graffiti - nyomtatás nélkül

Egyedülálló és izgalmas interaktív program, amely lehetővé teszi a vendégek alkotói képzeletének megnyilvánulását egy digitális graffiti falon. Ahogy megnyomjuk az infravörös spray-t, az általa kibocsátott infravörös fénysugarat érzékeli a számítógép. A szoftver átalakítja a fényt és megjeleníti az óriás kivetítőn. A digitális graffitifal pillanatok alatt egy élénk és színes rajz lesz.

Az elkészült graffitit digitális képfájlként elküldjük e-mailen. Különböző technikákat lehet használni, pl.: permetezés, a sablonok használata és speciális festési módszerek alkalmazása, mint a "rendes" graffitinél.

Air Graffiti Wall kiválóan használható - előre feltöltött képi háttérrel (logó, fénykép) -promóciós, reklám célra.

CSAK SÖTÉTÍTETT/SÖTÉTEBB HELYEN HASZNÁLHATÓ!

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania: - 1 db asztal.

Ajánlott kor: 10-99 év

Helyigény: 2 x 3 x 2.2 m

Áramigény: 230V~10A

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / direkt napfényben nem üzemel / rázkódásra érzékeny / WIFI szükséges / csak emelőhátfallal szállítható

Aktív fal - gyermek air graffiti

Egyedülálló és izgalmas interaktív program, amely lehetővé teszi a gyerekek alkotói képzeletének megnyilvánulását egy digitális graffiti falon. Ahogy megnyomjuk az infravörös spray-t, az általa kibocsátott infravörös fénysugarat érzékeli a számítógép. A szoftver átalakítja a fényt és megjeleníti az óriás kivetítőn. A digitális graffiti fal pillanatok alatt egy élénk és színes rajz lesz.

A következő programok közül lehet választani a klasszikus graffitizésen túl:

- dot to dot (kösd össze a pontokat)
- színezd ki a képet
- rendezd be a szobád
- egészítsd ki a képet (tükrözés)
- szabadkézi rajzolás
- formáld át magad

Az elkészült graffitit digitális képfájtként ki lehet nyomtatni, és/vagy e-mailen elküldjük.

Air Graffiti Wall kiválóan használható - előre feltöltött képi háttérrel (logó, fénykép) - promóciós, reklám célra.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal

Ajánlott kor: 3-10 év

Helyigény: 2 x 3 x 2.2 m

Áramigény: 230V~10A

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / nem szállítható lépcsőn / direkt napfényben nem üzemel / rázkódásra érzékeny / WIFI szükséges

Alkotóházi program - 1 kézműves foglalkozás

Választható kézműves foglalkozások 100 főre (illatos sóliszt gyurma, marok-lufifej, mesés hűtőmágnés, stb.)

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- Asztal székekkel, fedett helyszínen

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 5 x 5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / víz szükséges az üzemeltetéshez

Animátor

Az eszközök helyes működését segítő és ellenőrző személyzet.

Arcfestő

Rendezvények közkedvelt kiegészítő eleme.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal

- min. 2 db szék

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: sötétben nem üzemelhet / indoor program, kültéren fedést igényel / víz szükséges az üzemeltetéshez

Bűvész show gyerekeknek - max.30- 35 perc

30 perces bűvész show: A kicsik még hisznek a varázslatban, a bűvésztrükkök hosszú sora számukra valóságos mágia. A gyerek show azonban több a trükkök pusztá bemutatásánál: igazán interaktív program, mely során a kicsik kezükbe vehetik az eszközöket, kipróbálhatják a mellékeket.

Színpadi produkció!

Ajánlott kor: 1-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: esőben nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet

Családi játszóház

Egy nagy iglu sátor alatt berendezünk egy játszóbirodalmat kicsiknek és nagyoknak is. Vannak köztük építőkockák, plüssállatok, babák, autók, a nagyobbak számára pedig minigolf, lengőteke és még sok más játék.

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 10 x 10 x 4.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 3 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / 230V szükséges az üzemeltetéshez

Csillámtetoválás

Rendezvények közkedvelt kiegészítő eleme.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal
- min. 2 -4 db szék

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: sötétben nem üzemelhet / indoor program, kültéren fedést igényel / víz szükséges az üzemeltetéshez

Digitális karikatúra - helyszíni nyomtatással, igény esetén TV-re kivetítve

Bármilyen rendezvényre is tervezed, ez az aktivitás biztos siker lesz! A digitális karikatúra nem csak gyorsabb, de sokkal látványosabb is a hagyományos karikatúráknál! Egy alkotás akár 5-10 perc alatt elkészül, nyomtatható, emailben küldhető. A rajzokon logó/keret/üzenet feltüntethető. A rajzfolyamat kivetíthető TV-re vagy projektorra, így minden vendég számára látványos szórakoztatást nyújt! Vetíthető helyszíni kijelzőre, de TV -t állványon tőlünk is bérelhetsz.

Ajánlott kor: 10-99 év

Áramigény: 230V~1A

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: branding lehetőség / indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / WIFI szükséges

Fenntarthatósági kitelepülés Kicsiknek és Nagyoknak! - fenntarthatóság,

étkezés, hulladékkezelés

Szeretnénk, ha a fenntarthatóság nem unalmas lecke, hanem élvezetes felfedezés lenne!

Játékaink nemcsak látványosak, hanem elgondolkodtatóak is, mégsem tartanak nagyjából 10 percnél tovább.

Programunk során szülők és gyermekek együtt mélyedhetnek el a tudatos étkezés, vásárlás és hulladékkezelés rejtelmeiben - mindezt pörgős, szórakoztató, nagyméretű játékokon keresztül. 2 instruktorként 5 db nagyméretű, interaktív játék, látványos infografikák és rengeteg élmény vár rátok!

Az 5 program tartalma választható:

- 2 vagy 3 felnőttnek, családoknak szóló játék
- 2 vagy 3 gyermeknek szóló játék

Ajánlott kor: 6-99 év

Áramigény: 230V~16A

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / szilárd burkolat szükséges / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel

Gyerekjátszó - tipegő (kicsi)

A legkisebbeket különböző készségfejlesztő játékokkal, szerepjátékokkal, építőkockákkal, mini bútorokkal, babákkal, autókkal, mászókával várjuk egy hatalmas szőnyegen.

Helyigény: 5 x 5 x 4.5 m

Animátor igény: 2 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Gyerekjátszó - tipegő (nagy)

A legkisebbeket különböző készségfejlesztő játékokkal, szerepjátékokkal, építőkockákkal, mini bútorokkal, babákkal, autókkal, mászókával várjuk egy hatalmas szőnyegen.

Ajánlott kor: 1-6 év

Helyigény: 5 x 5 x 4.5 m

Áramigény: 230V~6A

Animátor igény: 2 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: erős szélben nem üzemelhet / esőben nem üzemelhet / sötétben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / 230V szükséges az üzemeltetéshez / csak emelőhátfallal szállítható

Gyermekrajz elemzés

Amit a kis rajzoló életkorából adódóan még nem tud elmondani, azt kirajzolja magából. A térkitöltésből, méretekből, arányokból, nyomatékból, színekből, valamint a rajzok szimbolikus jelentéséből következtet a grafológus a gyermekek önértékelésére, a világról alkotott képére, érzelmi állapotára, szüleihez, családtagjaihoz való viszonyulására, nyitottságára, vagy éppen zárkózottságára.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal
- min. 2 db szék

Ajánlott kor: 5-14 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

Hajfonó sarok

Profi hajszobrászunk gyönyörű frizurákat varázsol különböző fonási technikák és színes hajtincsek/gyöngyök segítségével.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal
- min. 2 db szék

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

Hennafestő

Rendezvények közkedvelt kiegészítő eleme.

Eszközök, amit a megrendelőnek kell biztosítania:

- 1 db asztal
- min. 2 db szék

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet / víz szükséges az üzemeltetéshez

Lego duplo sarok

A világ legsikeresebb építőjátékai. Itt szabadon szárnyalhat a gyerekek fantáziája. Leköti a figyelmüket, akár egy néhány perces játék erejéig, vagy akár órákon át is. Lehet játszani egyedül is, de közös alkotások is létrejöhetnek!

Ajánlott kor: 4-14 év

Helyigény: 5 x 5 x 2.2 m

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: sötétben nem üzemelhet / ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet / indoor program, kültéren fedést igényel

Lufihajtogató

A tömegben járkalva szórakoztatja a gyerekeket, mindenki kívánságát teljesíti lufiból.

Ajánlott kor: 1-12 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: sötétben nem üzemelhet

Névelemzés a grafológia segítségével

Nevedben a sorsod, tartja a mondás. Igaz ez, vagy nem? Csak leírod a neved és megtudhatod azt is, hogy például a szüleid a névválasztással milyen tulajdonságokat kódoltak beléd.

Ajánlott kor: 10-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel

Óriás buborékfújó

Animátoraink óriás buborékokat kreálnak, amiben a gyerekek is segíthetnek.

Ajánlott kor: 3-99 év

Animátor igény: 1 fő, melyből az ár 1 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Pénztölcser

A pénztölcser nagyszerűsége abban rejlik, hogy korra, nemre való tekintet nélkül mindenkit magával ragad a pörgő-forgó érmék látványa, és nem mellesleg tudományos ismeretterjesztésben is helyet kaphat, mint látványos fizikai jelenségeket szemléltető eszköz.

Ajánlott kor: 1-99 év

Helyigény: 2 x 2 m

Animátor igény: 1 fő, melyet az ár nem tartalmaz.

Tudnivalók: ferde, egyenetlen talajon nem üzemelhet

Robotika 1 - Lego robotok építése és programozása - szumó verseny (6 db

Mindstorms Lego robot)

Játszani, építeni, kísérletezni mindenki szeret. Ha játék közben valamit alkothatunk és kézzel fogható eredménye is lesz a munkánknak, akkor kivételesen gazdag élményekben részesülhetünk.

Kollégáink olyan programot biztosítanak a 8-16 éves gyerekek számára, amelyeken a fiatalok új, izgalmas formában ismerkedhetnek meg a műszaki és természettudományok érdekes világával. A robotok építésének, a 3D nyomtatótoll használatának, a molekulák modellezésének, a számítógépek és mobiltelefonok programozásának tudományát játékos feladatok közben sajátíthatják el a gyerekek.

Ajánlott kor: 8-16 év

Helyigény: 10 x 10 m

Áramigény: 230V~12A

Animátor igény: 2 fő, melyből az ár 2 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / 230V szükséges az üzemeltetéshez / sötétben nem üzemelhet / direkt napfényben nem üzemel

Mikulás show - max. 45 perc - Bűvész + Mikulás és manó

A világrekorder bűvész Mikulás show-ja, ami humoros, látványos és elemeiben kapcsolódik az ünnephez. A műsor interaktív, tehát a gyerekek végig szerepelnek és segédkeznek a bűvésznek. A műsor végén a Manóval együtt közös énekkel behívják a Mikulást. Ezután beszélgetés és/vagy ajándékosztás. Maga az előadás kb. 35 - 45 perc, utána érkezhethet a Mikulás.

Ajánlott kor: 2-10 év

Animátor igény: 3 fő, melyből az ár 3 fő technikai személyzetet tartalmaz.

Tudnivalók: indoor program, kültéren fedést igényel / sötétben nem üzemelhet

Néhány példa a teljesség igénye nélkül:

- MOL - családi rendezvények (2008-2017)
- TV2 - műsor berendezés (2009-2017)
- OTP - családi rendezvények (2011-2017)
- MVM - családi nap (2010-2014)
- Audi - nyílt nap (2003-2013)
- Uniqo - céges megjelenés (2009-2016)
- Magyar Telekom - sport és családi nap (2009-2012)
- Coke Zero - road show (2010)
- Delikát8 játszótér átadók (2008-2012)
- GE - családi nap (2004-2014)
- Samsung - családi nap (2010-2013)
- Baurtrans - családi nap (2009-2013)
- Spar, Kaiser's - családi nap (2004-2008)
- Auchan - gyerek- és sportnap rendezvények (2002-2010)
- Unilever - sport és családi nap (2009-2011)
- Fundamenta - Nyári fesztivál (2010)
- Óbudai Egészségolimpia (2010)
- Gyerek Sziget (2009-2011)
- Henkel - sportnap (2010-2011)
- Provident Rt. - családi nap (2004- 2008)
- Sziget fesztivál - K&H, Pöttyös, Diákhitel kalandpark (2005, 2006,2007)
- CIB Lízing - partnertalálkozó (2007)
- E-on - családi nap (2009, 2010)
- ExxonMobil - céges nap (2009)
- Aldi - megnyitó (2009)
- Auchan - megnyitó (2009)
- Schöller - családi nap (2003)
- Michlein - családi nap (2003- 2006)
- Kludi - család nap (2007, 2008)
- K&H Bank - családi nap (2003- 2006)
- Europapier - sportnap (2004)
- RTL Klub - céges nap (2004, 2005)
- HBO - családi nap (2004), csapatépítő (2010)
- Bericap - családi nap (2005-2008)
- Invitel - céges nap (2004)
- Betonút Rt. - családi nap (2004-2006)
- Nokia - családi nap (2004)
- IBM - céges nap (2004)
- Tibbet & Britten Logisztika - sportnap (1999, 2000, 2003)
- Hungarocamion - családi nap (2000)
- Lindab - családi nap (2000, 2001)